

令和6年度 第23回埼玉県ミニソフトボール親善大会 競技規則

1. 競技場

(1) 墓間は14m・投補間は8mとする。

2. チーム編成

(1) お母さんの出場は常時3名とし、攻撃または守備のみの参加は認めない。

(2) 1チーム11名とし。打撃は11名で行うが守備は10名で行う。

(注) 当日の参加人数が10名の時に限り、先頭打者が2回打撃を行うが次のイニングは、2回打撃をした次の打者が先頭打者になる。

3. 用具

(1) ボールはミニソフトボール2号球、バットはウレタンバットとし大会本部が準備したものを使用する。

4. ルール

(1) 1試合3イニングの表裏の攻撃で得点を競うものとする。

(2) 出場選手11名全員が打ち終わった時点で攻守交代する。

11人目の打者による得点は、墨打により決定する。

(注) 11人目の打者の打撃が完了し、その打球を処理した守備者の送球が投手板付近にもどったらボールデットとする。

(3) 投手は打者が打ちやすいボールを投げる。

(速いボールと1.5m以上の山なりの投球は審判が注意する)

(注) ストライクは赤色のゾーンマットにボールが触れた時

(4) 死球はなし、四球・三振があり。バント無し(ボールデット打ち直し)。

(5) 各イニングの最後の打者には四球がない。

(6) 打者が投球を捕球した時はボールデットとする。盗塁はなし。

(投手の手からボールが離れた後、リードすることはできる)

(7) スライディングは禁止。各塁、走り抜けることが出来る。

(タッチしてもアウトにならない)。

墓間に引かれた線又は目印を越えると進塁と見なし、各塁共に1塁と同様にフォースプレイで判定する。

但し飛球を捕球された場合は例外とし、帰塁することができる。

(8) 内野の悪送球については、1個の安全進塁権が与えられる。

(9) 守備は外野手4名とし捕手以外のプレーヤーは、フェア地域のどこを守ってもよいが、打者の視界内に位置してはならない。

(10) 外野(本塁から33m)に、円形で3m間隔に造花を立てる、打球が飛球で超えると本塁打、転がって超えると失策を含めすべて2塁打とする。

(11) 打順表は提出しなくてもよい。選手の交代は自由とする(無通告でよい)。

5. その他のことについては、オフィシャルソフトボールルールに準ずるが、スローピッチルールの2ストライク後のファールは「アウト」については採用しない。

6. 順位の決定は次のとおりとする。

勝ち: 2点、引分: 1点、負け: 0点、同率の時は、

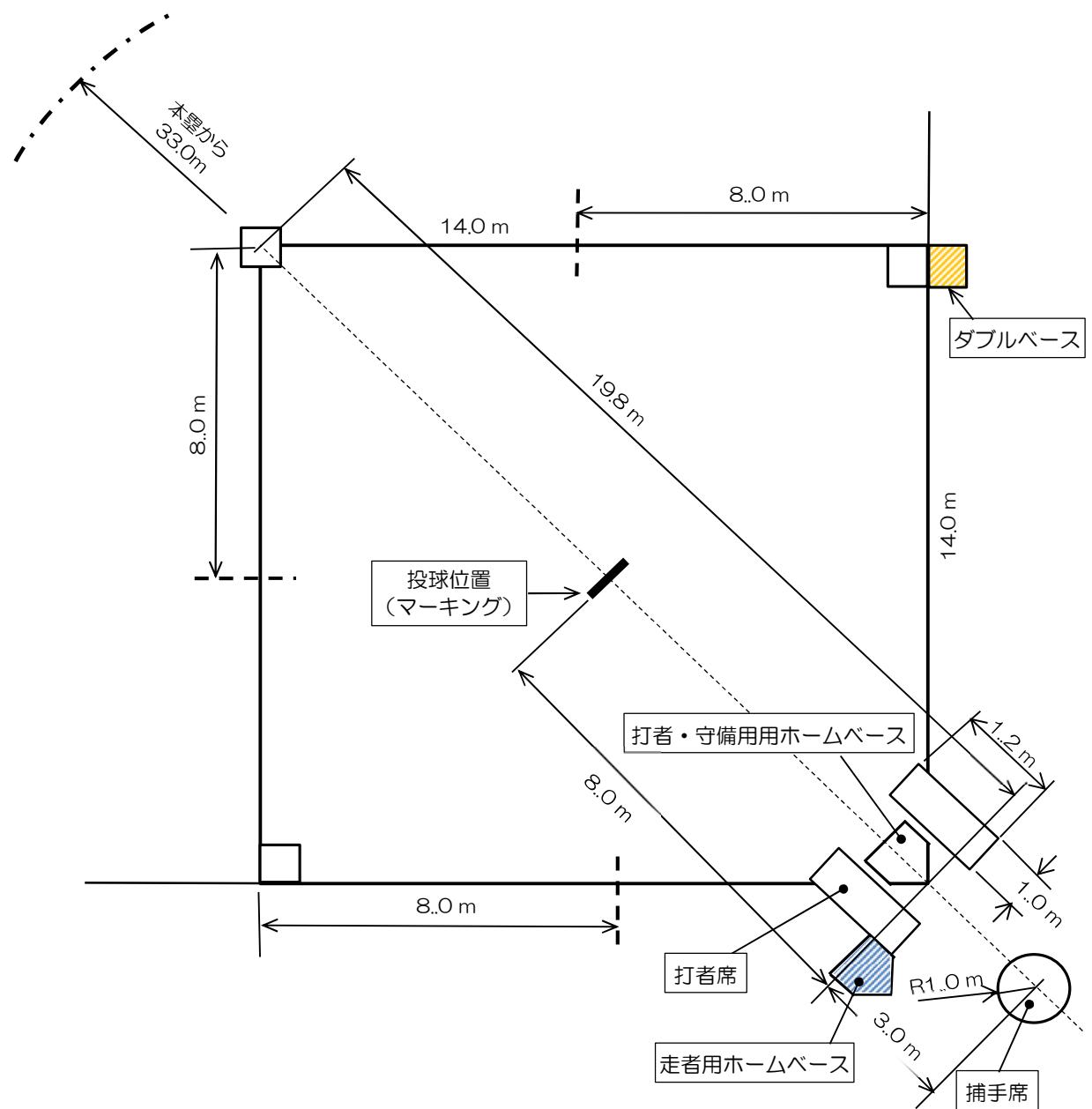
① 失点が少ない、

② 得点が多い順とし、なおも同率は抽選とする。

7. 各試合終了時は当該両チームで内野グラウンドを整備する。(保護者の協力可)

8. 試合時間50分とするが、後攻チームが3イニング修了まで行う。

ミニソフト用フィールド寸法図



※ 注意事項

- 1) 走者用ホームベースを追加設置し、駆け抜けフォースプレイとし、守備側は守備用ホームベースにてプレイする。
- 2) 墓間に「進塁ライン」を設け、それを越えた走者は元の墓に戻れない。
(打者の打ったボールがフライの場合は元の墓に戻れる)